

# Spielregeln und wichtige Informationen zu Beginn

Bevor Ihr in die verrückte Welt der zeitreisenden Europa-Park-Wikinger eintaucht, lest folgende kurze Hinweise:



- **Spielprinzip:** Schaut euch das erste Video an (Link siehe unten) und lest im Anschluss die „Reisedokumente“ von Hulda. Ihr werdet mit Hilfe der Videos und der Reisedokumente jeweils die letzten Zeichen eines YouTube-Links erräteln. Den ersten Teil des Links findet ihr in den Reisedokumenten.
- **Legt Euch folgendes Material bereit:** 2 leere Toilettenpapierrollen (oder Ähnliches), Stifte, Papier, Tesafilm oder Ähnliches, Schere, internetfähiges Gerät, dieses Dokument (digital und optional ausgedruckt).
- **Hilfe/Lösung:** Am Ende dieses Dokumentes gibt es zu jedem einzelnen Rätsel Tipps. Der letzte Tipp ist immer die Lösung – wenn Ihr also nicht weiterkommt, lasst Euch helfen.
- **Was uns wichtig ist:** Das Spiel ist eine wilde, fantasievolle, zeitliche und örtliche Mischung, die einfach Spaß machen soll; es wurde mit viel Liebe und noch mehr Spaß von Ehren- und Hauptamtlichen der Kirche im Europa-Park erfunden und umgesetzt. Also: legt nicht alles auf die Goldwaage und freut Euch einfach an Bildern, Geschichte und Rätseln.
- **Gruppenangebot:** Ihr wollt das Spiel mit einer Gruppe spielen und noch ein bisschen thematisch außen herum arbeiten? Kein Problem! *Ab Januar* stellen wir euch begleitendes Material und Ideen für Begleitprogramm zur Verfügung – auf der Website: <https://kirche-im-europa-park.meinegemeinde.digital/>
- **Anregungen, Lob und Kritik:** Wir freuen uns über Rückmeldungen, Lob und wohlmeinende Kritik – gerne auch Fragen oder Sonstiges an: [Andrea.Ziegler@europapark.de](mailto:Andrea.Ziegler@europapark.de).

## Tipps zu YouTube:

- Wenn das Video hängt, könnt ihr die Videoqualität bei „Einstellungen“ verringern.
- Beim Berechnen der neuen YouTube-Links achtet darauf, dass keine Leerzeichen (auch nicht vorne oder hinten) im Link sind und keine zusätzlichen Buchstaben versehentlich dazu rutschen!



- Wenn ihr gar nicht weiter kommt, nutzt die Tipps! Der letzte Tipp ist immer der fertige Link... dann könnt ihr schauen, wo der Fehler ist.
- ... falls ihr euch verrechnet und einen falschen Link eingibt übernehmen wir selbstverständlich keine Verantwortung für das, was ihr dort findet :D.

Viel Spaß!!!

# Die Vorgeschichte... – es geht los!

---

Falls Ihr den ersten Film des Spieles noch nicht gesehen habt, ist nun der richtige Zeitpunkt dafür. Hier ist der Link:

<https://youtu.be/UbHa1ZOZTXA>

## Reisedokumente für wagemutige Held:innen

*Diese Dokumente wurden von Hulda I. beim halben Stein der Macht deponiert:*

*Verehrte Held:innen,*

*zur Wahrung des Friedens auf Erden und zum Schutz vor rach- und herrschsüchtigen Menschen habe ich den zaubermächtigsten aller Steine geteilt. Mit Hilfe des Steines gelang es mir, in die Zukunft zu reisen und eine Reise durch eine virtuelle Welt namens YouTube zu starten. Fünf Länder durchreiste ich, ehe ich den Stein teilte und mich vom Rest seiner Kraft zurückbringen ließ. Die Landeszugänge verbarg ich hinter (für die meisten Wesen) unlösbaren Rätseln. Nur wer im Herzen würdig ist, wird den Weg durch die virtuelle Wirklichkeit bezwingen und die zweite Hälfte des Steines bergen. Sollte es Dir gelingen und der Stein seine Macht erneut entfalten, handle weise und klug – der Welt zum Dienst und nicht zur Herrschaft.*

*Für Deine Reise benötigst Du die angefügten Reisedokumente. Ohne die Dokumente wirst Du in einem der virtuellen Länder verweilen müssen, bis Hilfe naht. Also achte sie gut!*

*Der Erfolg sei mit den Guten!*

*Hulda die Erste*

## Erste Reiseetappe: Wissen bringt euch auf die Reise

Verehrte Held\*innen, die Ihr Euch auf die Suche nach der zweiten Hälfte des Steines der Macht begeben möchtet,

nur wer über uns Wikinger und unseren aktuellen Lebensort – den Europa-Park – grundlegend Bescheid weiß, soll die erste Etappe meistern. So löst das Rätsel und reist auf wundersame Weise nach Irland.

					D						
A				4							
					5						
B					E			9	7		
					1						F
C						8			2	3	
					10						
											6

### Lösungswort

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Berechnet den **Buchstabenwortwert** des Lösungswortes (d. h. A=1, B=2... - Zahlen addieren) – mit der Lösung könnt Ihr weiterreisen!

## Horizontal

A) Der Hauptgott von uns Wikingern heißt Odin. Er ist der Gott der Weisheit, des Orakels und unser Kriegsgott. Odin ist auch unter einem anderen Namen bekannt. Eine der großen Bahnen im Europa-Park ist nach ihm benannt. Wie heißt sie? (Nur der Göttername!)

B) Stabkirchen wurden kurz nach der Blütezeit der Wikinger im 12./13. Jahrhundert gebaut. Man erkennt an ihnen die Schnitz- und Holzbaukunst der Wikinger wieder - und die Übergangszeit des nordischen Götterglaubens zum Christentum. In welchem Land steht im Europa-Park der Nachbau einer Stabkirche? Achtung: Es wird die Bezeichnung des Landes gesucht, die der Europa-Park verwendet.

C) Im Jahr 885 n. Chr. haben wir Wikinger die Hauptstadt des gesuchten Landes erobert.

Im Europa-Park stehen in diesem Land eine Kugel und ein Turm. Außerdem lebt dort eine alte Dame mit einem gefährlichen Hobby.

## Vertikal

D) Papier kannten wir Wikinger noch nicht (das haben wir nur Euch zuliebe aus der Zukunft mitgebracht!). Wir benutzen unsere eigene Schrift, die \_\_\_\_\_. Diese ritzen wir in Stein, Holz oder Knochen.

E) Die Durchschnittstemperatur beträgt hier nur 4,4° C im Jahr. Trotzdem haben wir Wikinger auch dieses sehr nördliche Land besiedelt. Auch im Europa-Park hat es für uns Wikinger große Bedeutung.

F) Dieses Fortbewegungsmittel haben wir Wikinger hauptsächlich und am liebsten benutzt und damit viele nahe und ferne Länder erobert.

# Die Reiseroute

Ist es Euch gelungen, die Zahl zu finden, die Euch weiterbringt? So setzt sie als „Euer Ergebnis“ in die Ergänzung der Reiseroute und errechnet die Zeichenfolge, die Ihr dem Link im Reiseziel hinzufügt. Guten Flug!

**Rot** = Zahl bleibt

**Blau** = Umrechnung der Zahl in Buchstaben (Achtung: Groß- und Kleinschreibung beachten)

Reiseziel	Ergänzung der Reiseroute
Reise nach Irland <a href="https://youtu.be/McFUKXN">https://youtu.be/McFUKXN</a>	Euer Ergebnis + 1523063 = <b>XX</b> <b>xx</b> <b>XX</b> <b>X</b>
Reise ins Märchenland <a href="https://youtu.be/r7nsJmW">https://youtu.be/r7nsJmW</a>	Euer Ergebnis + 14537 = <b>xx</b> <b>X</b> <b>X</b> <b>X</b>
Reise nach Deutschland <a href="https://youtu.be/OdcxqmR">https://youtu.be/OdcxqmR</a>	Euer Ergebnis + 1314337 = <b>XX</b> <b>XX</b> <b>XX</b> <b>X</b>
Reise nach Griechenland <a href="https://youtu.be/aJ5AvFm">https://youtu.be/aJ5AvFm</a>	Euer Ergebnis + 2521210 = <b>XX</b> <b>xx</b> <b>xx</b> <b>x</b>
Reise zum „Halben Stein der Macht“ <a href="https://youtu.be/S8h2eI7">https://youtu.be/S8h2eI7</a>	Euer Ergebnis + 77725 = <b>X</b> <b>X</b> <b>xx</b> <b>X</b>

*Blaue Zahlen sind keine Zahlen... rechne sie um!*

1=A, 2=B, 3=C, 4=D ...

## Der geheimnisvolle Märchenwald

Um Euch aus dem Märchenwald zu retten, braucht Ihr folgende Verse (und den Film)!

Siebene auf einen **S**treich!

Ki**k**erikiii, unsere Gold**e**ne Jungfrau ist wieder hi.

Heute back ich, morgen **brau** ich, übermorgen hol ich der Königin ihr Kind!

Knus**per**, Knus**per** Knäus**chen**, wer knus**p**ert an meinem Häuschen?

Großmutter, warum **hast** du so große Augen?

**Was** rumpelt und pumpelt in meinem **Bauch** herum?

Rucke **d**i guh, rucke **d**i guh, **Blut** ist im Schuh!

Spieglein, Spieglein an der Wand, wer ist die Sch**ön**ste im ganzen Land?

Ich bin so **satt**, ich mag **kein** Blatt, mäh, mäh!

# Hilfe und Tipps, Tipps, Tipps...

---

Ihr kommt nicht weiter? Kein Problem! Zu jedem Rätsel gibt es einige Tipps. Die Tipps sind weiß wie das Papier – Ihr müsst sie also sichtbar machen, indem Ihr sie kopiert, in ein anderes Dokument einfügt und die Farbe ändert.

Am besten, Ihr lest (wenn Ihr nicht weiter kommt) einen Tipp nach dem Anderen – so bewahrt Ihr euch die Rätselfreude :).

**Achtung:** der letzte Tipp zu einem Rätsel ist jeweils die endgültige Lösung!

## Rätsel Nummer 1 – Das Kreuzworträtsel zum Start

**Tipp 1**

**Tipp 2**

**Tipp 3**

**Tipp 4**

**Tipp 5**

## Rätsel Nummer 2 – Irland

**Tipp 1**

**Tipp 2**

**Tipp 3**

**Tipp 4**

**Tipp 5**

## Rätsel Nummer 3 - Märchenwald

**Tipp 1**

**Tipp 2**

**Tipp 3**

**Tipp 4**

**Tipp 5**

**Tipp 6**

### **Rätsel Nummer 4 – Deutschland (beim Kugelbrunnen)**

**Tipp 1**

**Tipp 2**

**Tipp 3**

**Tipp 4**

**Tipp 5**

**Tipp 6**

### **Rätsel Nummer 6 – Griechenland**

**Tipp 1**

**Tipp 2**

**Tipp 3**

**Tipp 4**

**Tipp 5**

**Tipp 6**